

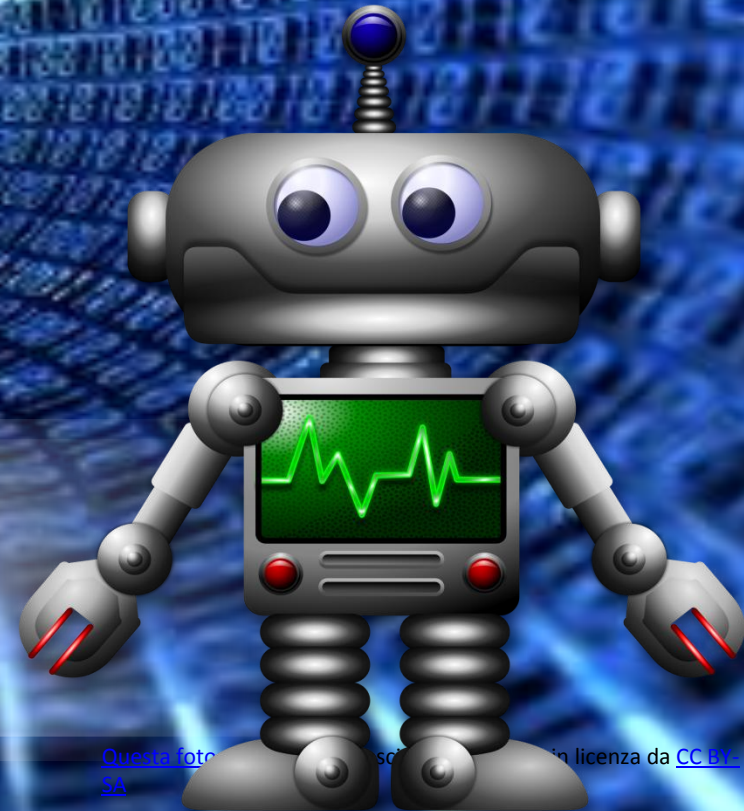
LEZIONE DI **CODING**

in una classe terza
della Scuola Primaria di Marzano.

IC VILLANTERIO

Classe 3[^] B

Ins. Rizzini Maria Angela



**Gli alunni scoprono
la robotica educativa:
Mind Designer.**



Diventano mooolto curiosi. Quindi studiamo.

Impariamo il linguaggio delle cose

#CodeSCool
@InfoAppl

Persone
Le cose pensano di poter dar prova di fatto. E non.

Animali
Sapono i modi parlar di cosa.

Cose
Istanti parlar di cosa.

Oggi
Le cose rispondono a fatto (per i modi) quello che chiediamo loro di fare.

Cosa c'e' dentro?
Il oggetto SMART contengono un microprocessore che interpreta ed esegue istruzioni.

Programmazione
L'insieme delle istruzioni da eseguire per fare qualcosa di utile o divertente e' un programma.

SmartPhone
Il Smartphone con il processore puo' essere il modo che una cosa fa tutto.

Per concludere
La programmazione e' il linguaggio delle cose che possono essere fatte programmare nel loro modo e fa' un oggetto che risponde molto rapidamente che che il primo passo e' no.

alessandro.bogliolo@uniurb.it

Pensiero creativo

Oggi

Le cose rispondono e fanno (piu' o meno) quello che chiediamo loro di fare

Cose che parlano

Cosa c'e' dentro?

Gli oggetti SMART contengono un microprocessore che sa interpretare ed eseguire istruzioni

- molto semplici
- molto chiare
- una alla volta
- ma molto in fretta

Piu' di 1.000.000.000 ogni Secondo!

Programmazione

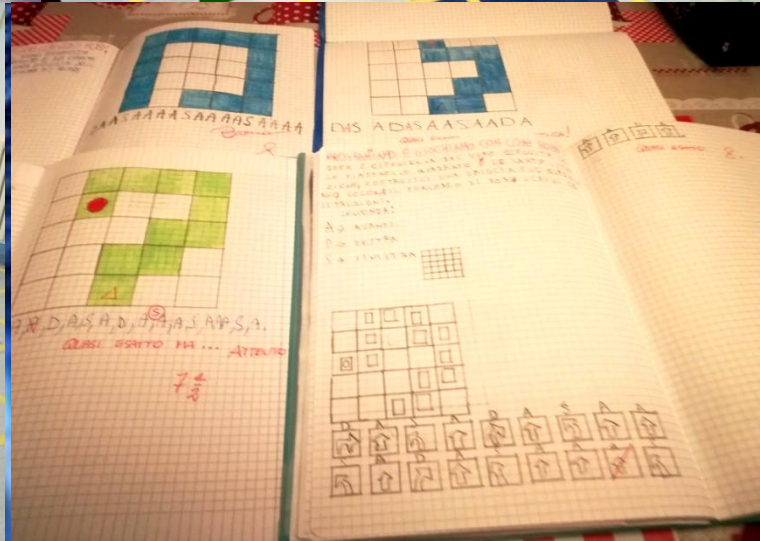
L'insieme delle istruzioni da eseguire per fare qualcosa di utile o divertente e' un programma

Tutto cio' che contiene un microprocessore puo' (anzi, deve!) essere programmato

La programmazione e' il linguaggio delle cose

Noi siamo ROBY , il robot che si muove su una scacchiera.

Ma prima ... dobbiamo imparare a programmare le istruzioni.



L'ORA DEL CODING

VUOI
GIOCAR
CON
ROBY?

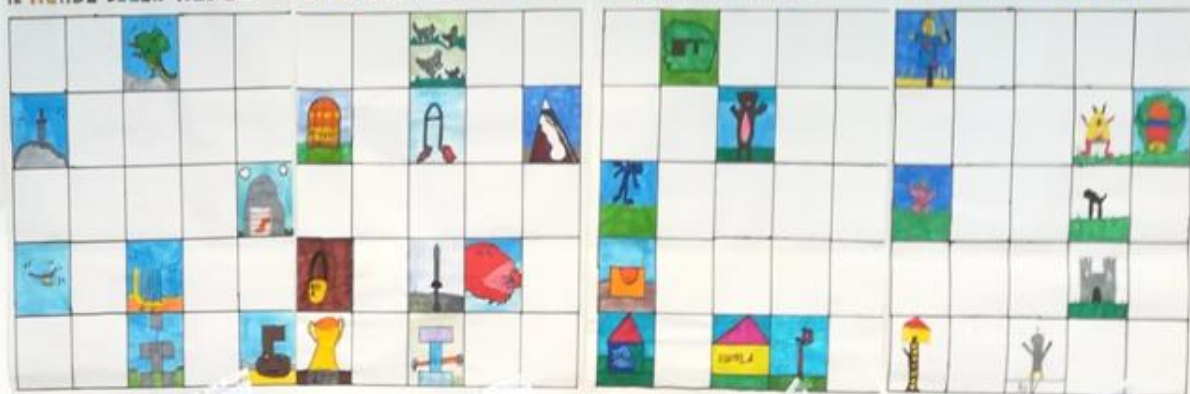
LEGGI LE
NOSTRE
STORIE!

IL MONDO DELLA MUSICA

ROBY E IL MONDO MAGICO

IL PERCORSO DI ROBY

ROBY L'AVVENTURIERO



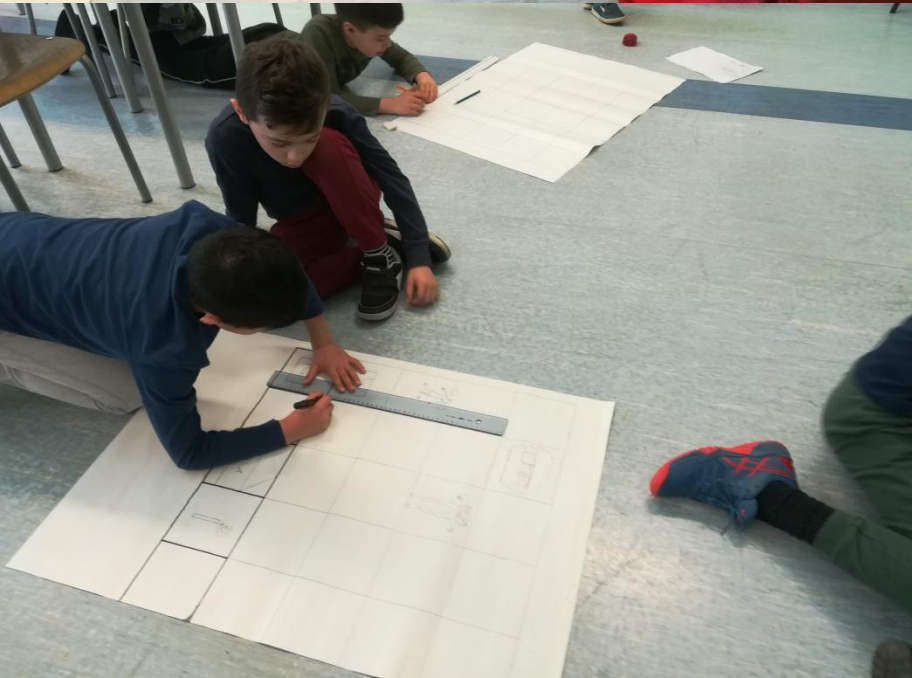
**ORA CHE SIAMO DIVENTATI BRAVI A
MUOVERCI COME ROBY
INVENTIAMO STORIE PER FAR DIVERTIRE ...
CHI VUOLE GIOCARE CON NOI!**

COOPERATIVE LEARNING

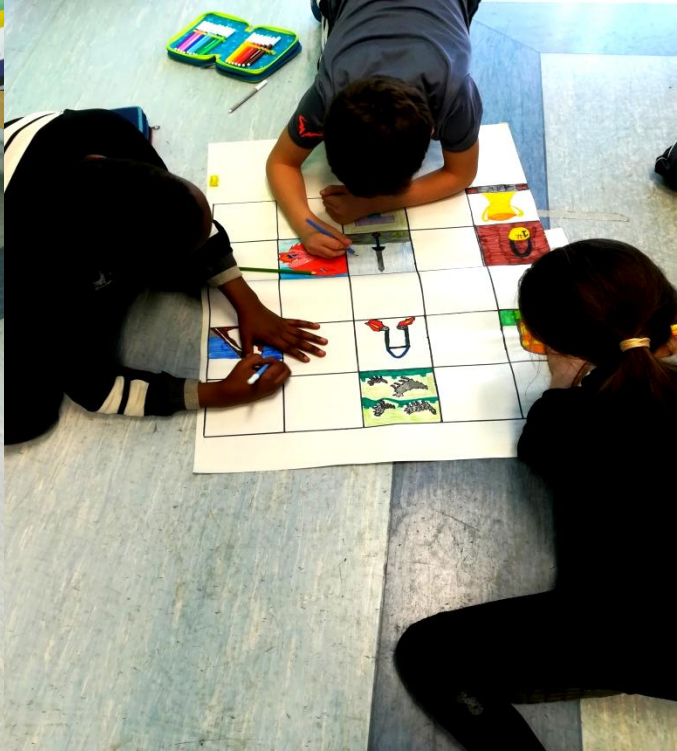
Prima ci dividiamo i compiti per: inventare le storie e



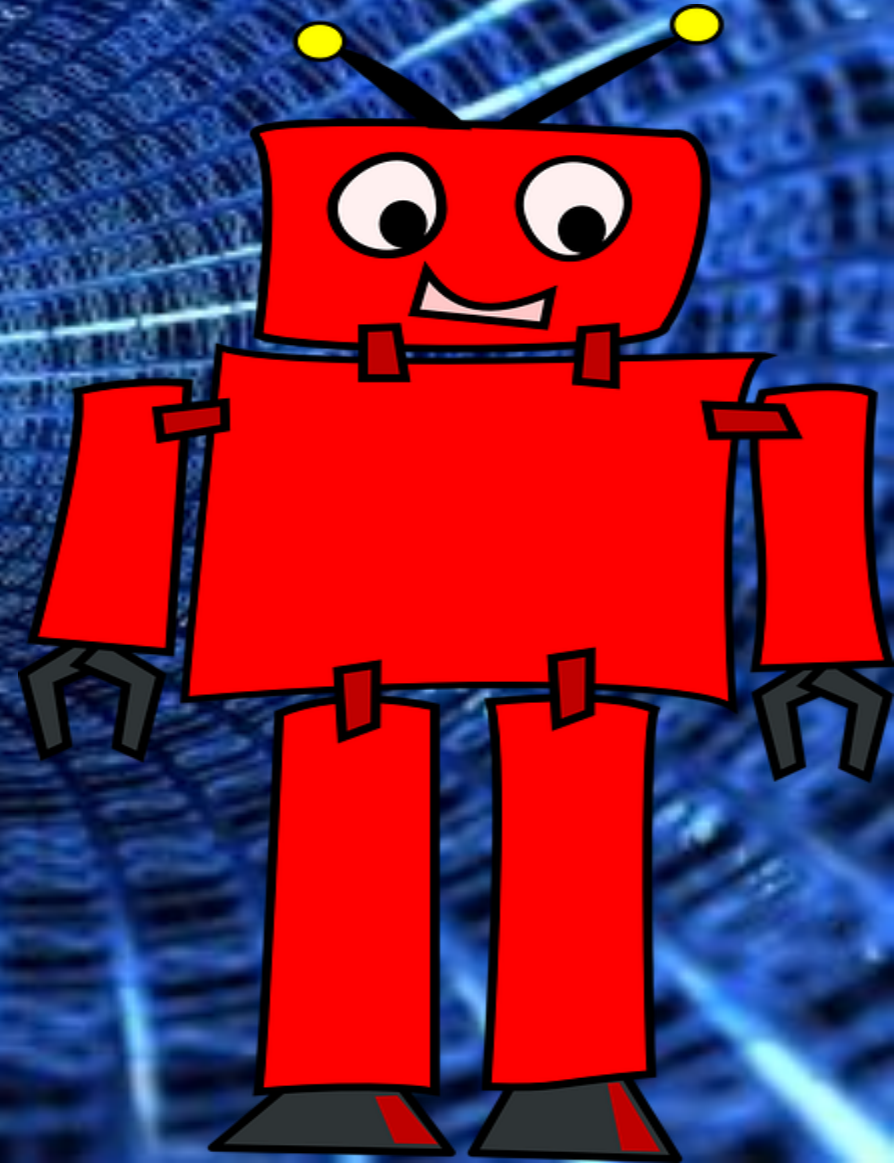
... per costruire le griglie.



Ed ora disegniamo e coloriamo.



PRESTO COSTRUIREMO ROBY



RIMANI CON NOI!